# Java Collecion Framework

Las estructuras de java que utilizamos fueron:

* HashMap
* ArrayList

La razón de utilizar el HashMap fue que es el mapa más rápido en ordenar información, así como de leerla, por esto y por conveniencia elegimos usar este mapa para guardar las funciones que ingresaba el usuario al hacer uso de la palabra reservada “defun”.

ArrayList nos provee un objeto al que no tiene un tamaño definido esencial para nuestro caso ya que necesitábamos agregar todo lo que ingresara el usuario que siempre seria a ser un numero aleatorio de tokens o palabras reservadas y debíamos depender de su tamaño. Específicamente la utilizamos para el ingreso de operaciones así como (+ 5 2) o ( \* (+ 4 2) 9) donde guardábamos cada número en un ArrayList (valga la redundancia) además de los tokens ("+", "-", "\*", "/", "quote", "defun", "atom", "list", "equal", "cond", "set", "<", ">", "=", "c") .